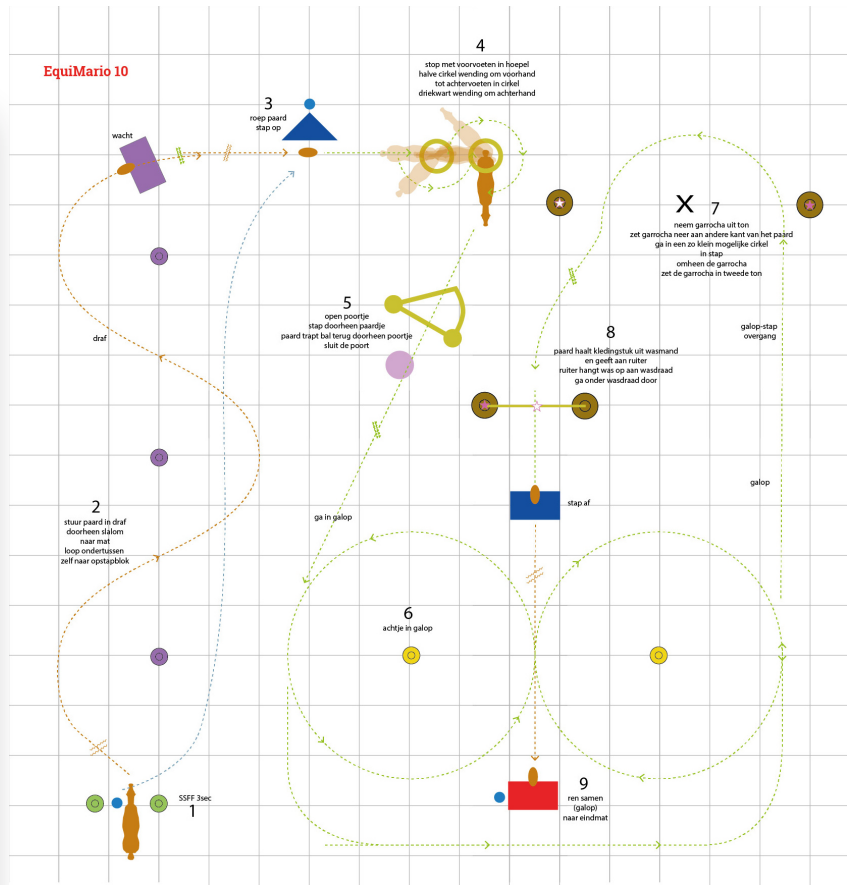




EquiMario 10

1. start = SSFF 3sec
(paard gerijhalsterd en gezadeld)
2. stuur paard in draf doorheen slalom naar mat
3. zodra paard vertrokken is:
loop naar opstapblok, stap er op,
roep paard, inparkeren, opstappen
4. stap, stop met voorvoeten in hoepel,
wending om de voorhand halve cirkel
tot achtervoeten in volgende hoepel,
wending om de achterhand, driekwartcirkel
5. stap naar poortje, open poortje,
ga doorheen poortje, paard trapt bal
door poortje, sluit poortje
6. stap-galop overgang, achtje in galop,
daarna lange zijde galop, galop-stap overgang
7. garrocha uit ton, 1 kant neerzetten aan andere
kant van paard, halve cirkel omheen garrocha,
zet garrocha in tweede ton
9. stap naar wasdraad, paard neemt wasgoed
uit wasmand op de ton, geeft aan mens,
hang was op, stap onder wasdraad door
10. naar tussenmat, stap af, ren samen (galop)
naar eindmat