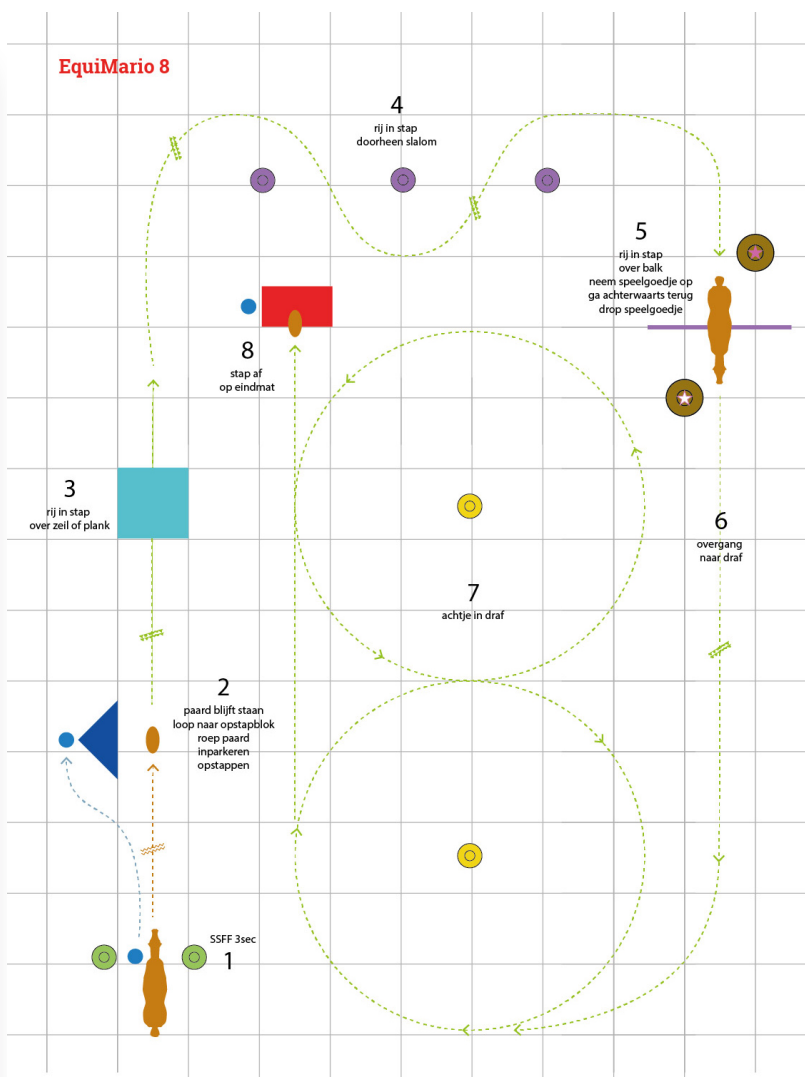




EquiMario 8

1. start = SSFF 3sec
(paard gerijhalsterd en gezadeld)
2. paard blijft staan, loop naar opstapblok, stap er op, roep paard, inparkeren, opstappen
3. in stap over zeil of houten plaat
4. in stap slalom
5. in stap over balk, hou halt naast (ton 2...), neem speelgoedje op, ga achterwaarts terug over balk zet speelgoedje op (ton 1...), voorwaarts over balk
6. stap-draf-overgang
7. achtje in draf
(draf = 1 | galop = 2)
8. naar eindmat en stap af