



## EquiMario 7

1. start = SSFF 3sec  
(paard gerijhalsterd en gezadeld)
2. stuur over 3 balken  
(draf 1 | galop 2)
3. ...en over sprong (min. 30 cm)  
(draf 1 | galop 2)  
naar mat
4. stuur met een bocht naar (X/mat/hoepel...)  
en hou vierkant halt
5. stuur in draf omheen ton of kegel  
van je weg en weer naar je toe
6. volg tot aan dwarsbalk,  
paard zijwaarts van je weg over balk
7. paard zijwaarts over balk weer naar je toe
8. volg naar opstapblok, inparkeren, stap op
9. rij doorheen een wending naar de eindmat  
en stap af