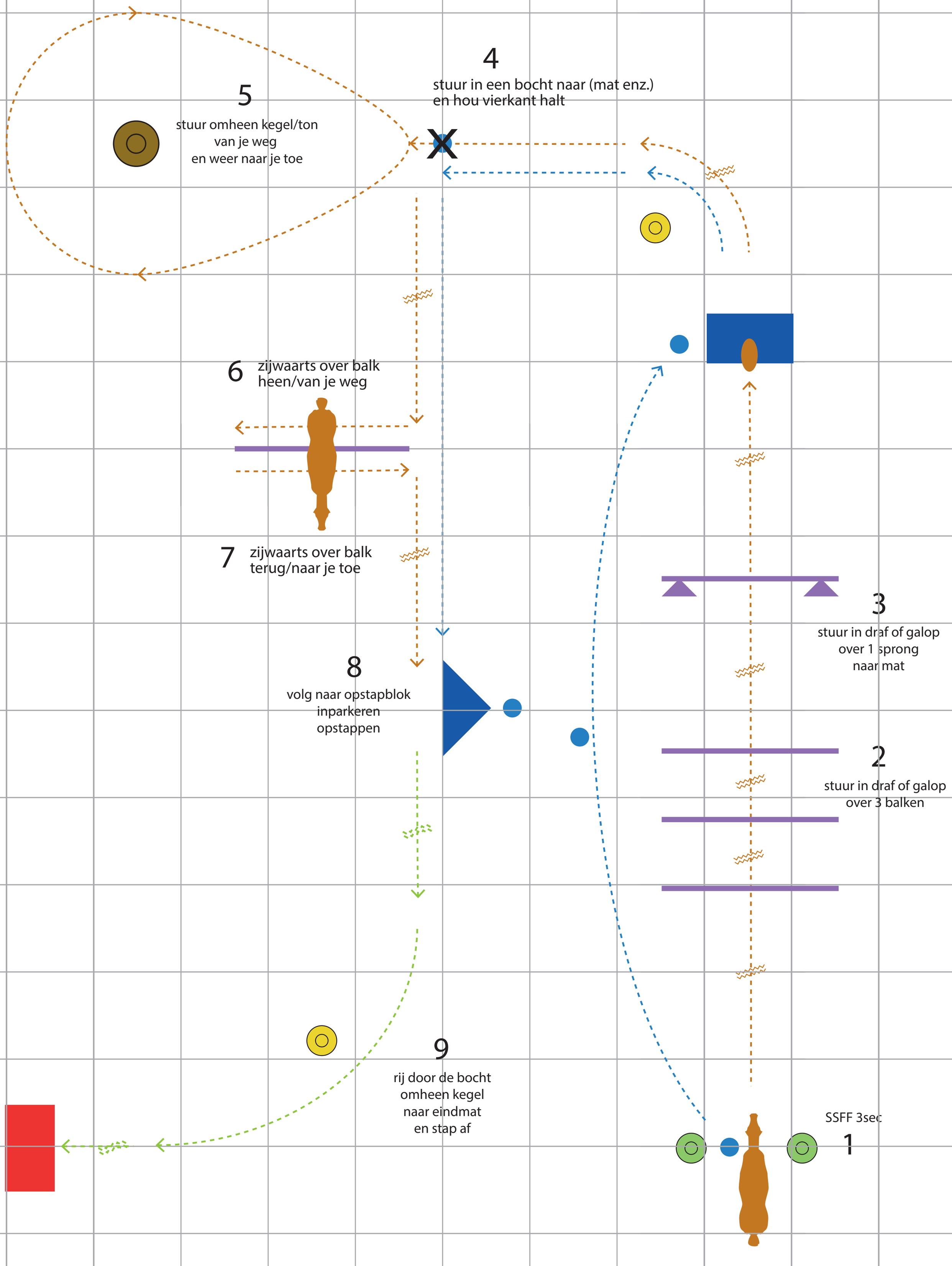
EquiMario 7


4
stuur in een bocht naar (mat enz.)
en hou vierkant halt
5
stuur omheen kegel/ton
van je weg
en weer naar je toe
6
zijwaarts over balk
heen/van je weg
7
zijwaarts over balk
terug/naar je toe
3
stuur in draf of galop
over 1 sprong
naar mat
8
volg naar opstapblok
inparkeren
opstappen
2
stuur in draf of galop
over 3 balken
9
rij door de bocht
omheen kegel
naar eindmat
en stap af
SSFF 3sec
1