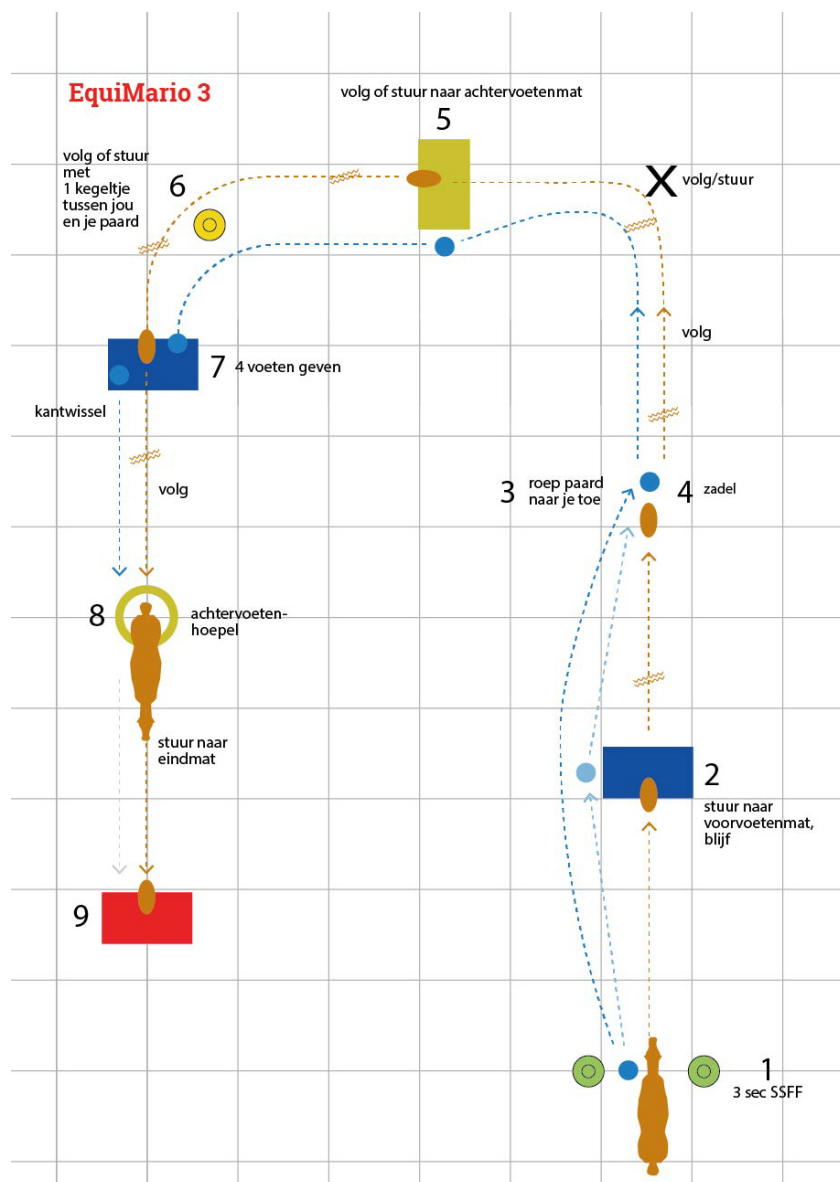




EquiMario 3

1. start = SSFF 3sec
2. stuur naar station, blijf
3. loop alleen verder (of meteen voorbij) je paard, roep je paard
4. zadel
5. volg of stuur naar de achtervoetenmat (volgen = 1 | sturen = 2)
6. volg of stuur omheen 1 kegeltje naar mat (volgen = 1 | sturen = 2)
7. halthouden, 4 voeten geven (mag zonder mat)
8. kantwissel, volgen, achtervoeten in hoepel
9. stuur naar eindmat